KŪRYBINĖ UŽDUOTIS

Performansų menas

Užduotis Nr. 1 – Pasirink Fluxus judėjimo principą

Su klasės draugais ar vienas sukurk savo Fluxus judėjimo įkvėptą performansą. Performansas turi atitikti bent vieną iš Fluxus judėjimo principų, pavyzdžiui, absurdiškumą, kasdieniškumo elementą ar žiūrovų įtraukimą į veiksmą.

(Įrašyk savo pasirinktą Fluxus judėjimo principą čia)

Užduotis Nr. 2 – Planavimas ir įgyvendinimas

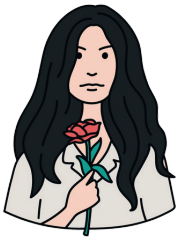
Aprašyk performanso koncepciją, kurioje būtų aiškiai apibrėžtas veiksmas, trukmė, rekvizitai ir žiūrovų įtraukimo metodai. Galima naudoti įvairius medžiagų, objektų ir judėjimo elementus.

Užduotis Nr. 3 – Performanso įgyvendinimas

Atlik savo performansą gyvai, nufilmuok arba transliuok gyvai, kad tai galėtų pamatyti klasės draugai.

Užduotis Nr. 4 – Vertinimas ir refleksija

Po performanso įvertink savo darbą. Aprašyk, kaip jis atitiko Fluxus judėjimo principus, kaip performansas įtraukė žiūrovus, jo poveikį aplinkai.



Yoko Ono